



Hatékony Digitális Oktatás

*Hatékony, interaktív, digitális módszerek
és technológiák a digitális munkarendű
oktatásban és azon túl*

Dr. Molnár György és Cserkó József

BME - Training 360

2021.Május 6.

Információközpontú Társadalom

Telematika

Helymeghatározás,
nyomkövetés,
pozicionálás



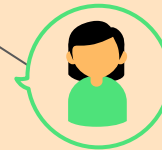
Számítástechnika

Számítástechnikai
eszközök, PC, laptop,
telefon



Információtechnológia

Felhőszolgáltatások,
szoftveres
környezetek



Tudás

Formális és informális
tudásszerzés,
továbbképzés

Információ

Hírek, döntést segítő
információk

Kommunikáció

Digitális
kapcsolattartás,
közösségi média

Digitális paradigmaváltás



E folyamatok hatása nem csupán a 20. században, hanem a 21. században is jelentősen értékelhetőek, a folyamat nem állt meg, így a tanítás-tanulási folyamat területén is jelentős paradigmaváltások észlelhetőek. Technológia-módszer-környezet (SAMR-TPACK)

Digitális Folyamatok

- Technológiai átalakulás
- Technológia-alapú tanítás, tanulás (Hunya, 2014; Benedek, 2016)
- Digitális paradigmaváltások
- Digitális állampolgárság – átállás (Kis-Tóth-Racsko, 2016)
- Digitális kultúra – mint jelenség, mint fogalom, mint tantárgy
- Digitális pedagógia
- Digitális szakadékok
- Digitális életvitel



Gamifikáció



JUTALMAK

a feladatok elvégzése után



PONTOK

jelzi az előrehaladást



RANGLISTA

elismerés

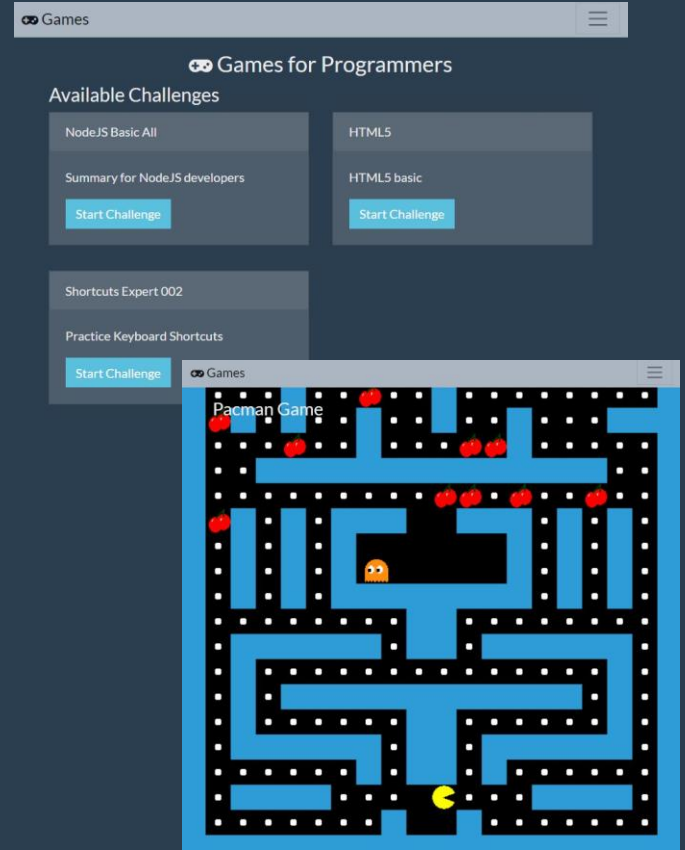


SZINTEK

fejlődés

Tesztrendszer

- Web alapú alkalmazás
- Mobil eszközökön is futtatható
- Pacman játék
- 10 kérdés (gyorsbillentyűk)
- Nincs időkorlát
- Pontok a felvett eledelek után
- Pontok a helyes válaszokért

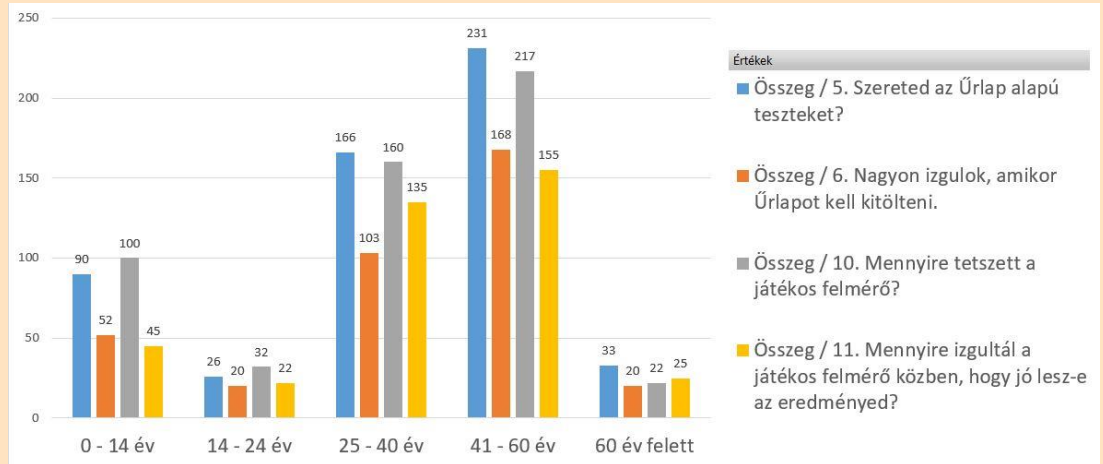


Élmény és Eredmények

Az élmény megegyező

A stressz megegyező

Az eredmény megegyező



A válaszokra adott teljes pontszámok alapján nem állapítható meg szignifikáns eltérés a két ellenőrzési módszer között.

Következtetések

Élmény

Összesítésben megegyező pontszámot kaptak, de a fiatalabb korosztályok előnyben részesítették az új technológiát.

Eredmény

A megegyező eredmény a gamifikált ellenőrzésnek kedvez, mert pontos eredményt adott az újdonsága ellenére is.

Következtetés

Megfelelő körültekintéssel a gamifikált ellenőrzés helyettesítheti a hagyományos módszereket.



Köszönjük a figyelmet!

Dr. Molnár György, Cserkó József

